UI-Design schnell und günstig

"pixel-perfect" in Photoshop

Grobe Skizze

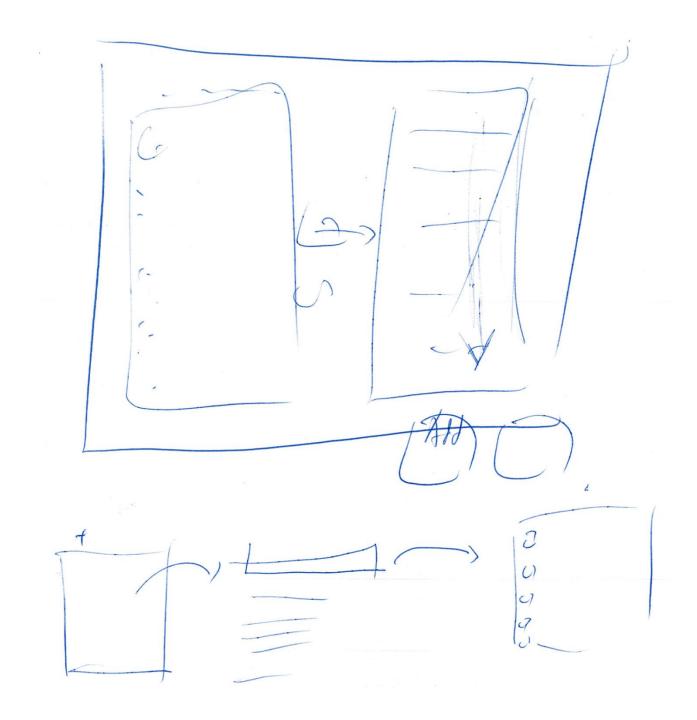
"Deliverables"

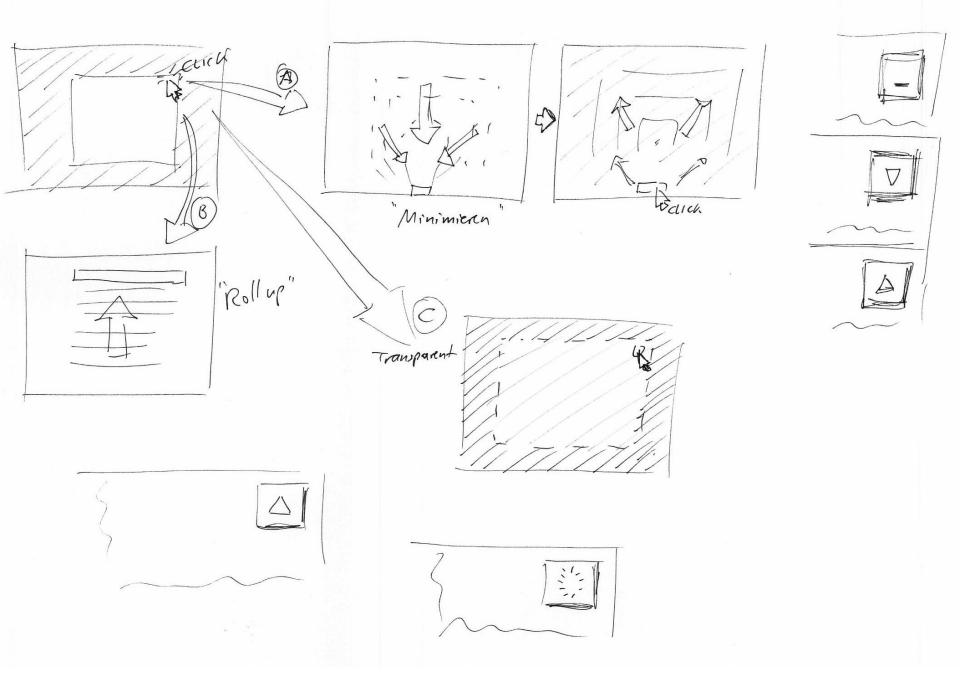
Papier/ / PowerPoint-Entwurf Cinteraktiver Prototyp

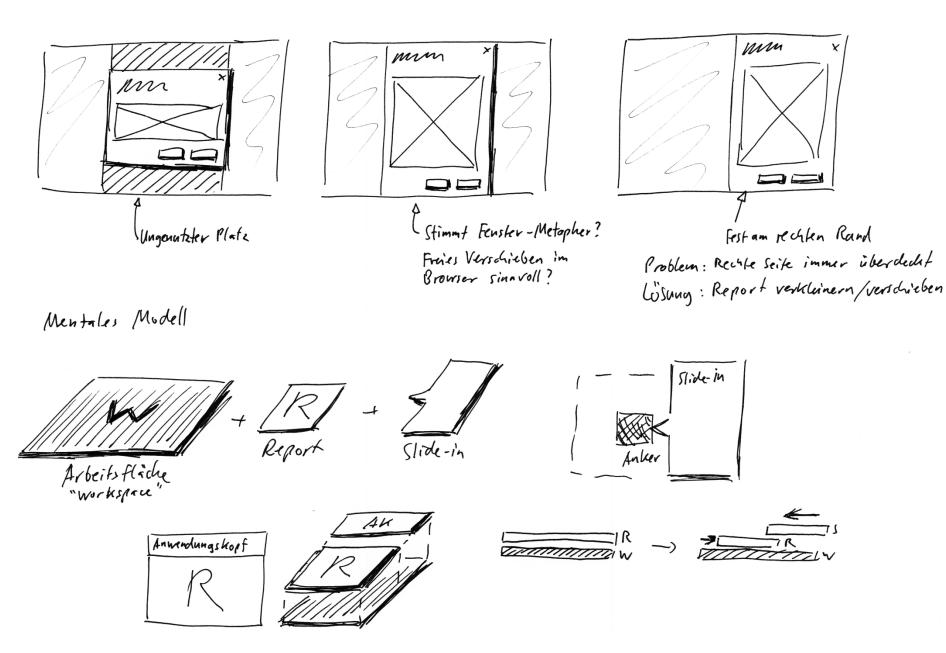
Farbwerte, Abmessungen, CSS, HTML, XAML, ...

Stift und Papier?

- Ziel: Schneller arbeiten als mit dem Computer
 - ⇒ Mehr Ideen probieren / Zeit
- Schneller durch
 - Reduktion auf das Wesentliche
 - Kein Festhalten an "Wertvollem"

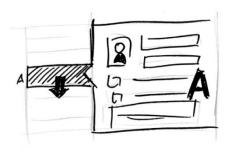


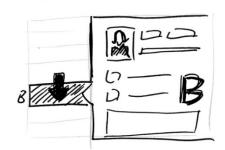




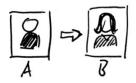
Eigenschaften einer Skizze

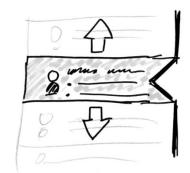
- Schnell erstellt
 - "Krumm und schief" kein Problem





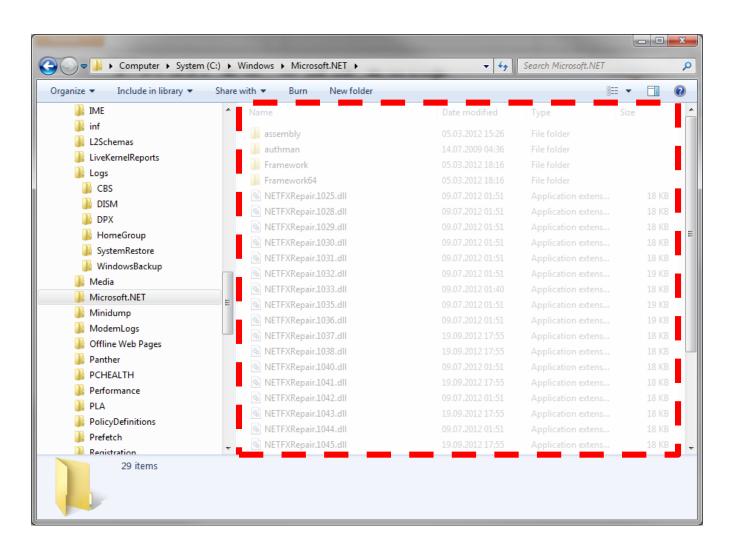
- Stark reduziert
 - Kein Anspruch auf Vollständigkeit



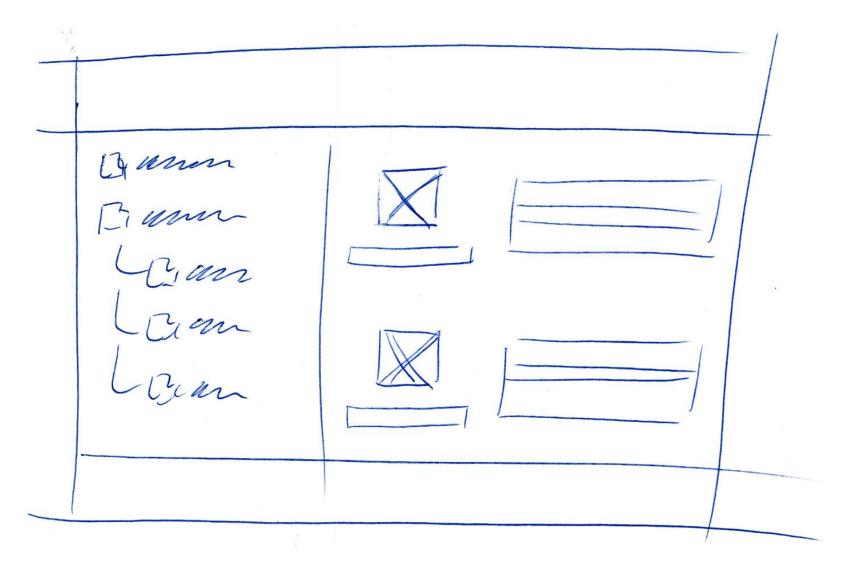


- Nicht "wertvoll"
 - Kein endloses Reparieren

Beispiel: Neue Explorer-Ansicht

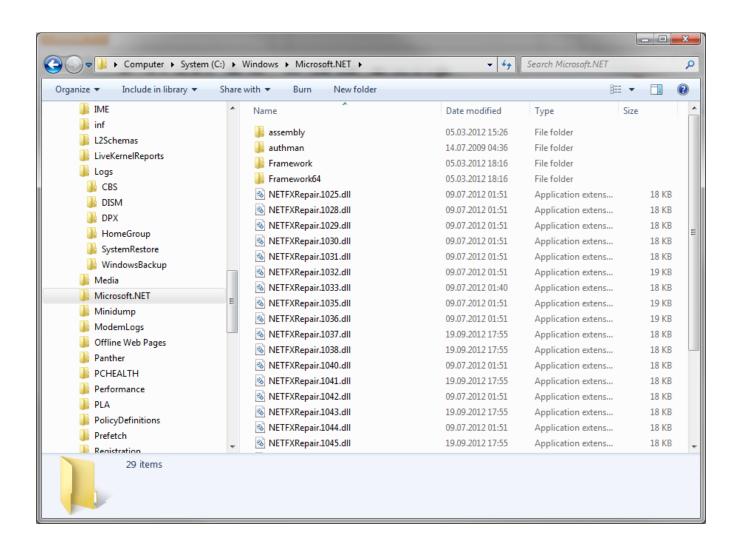


Beispiel: Neue Explorer-Ansicht

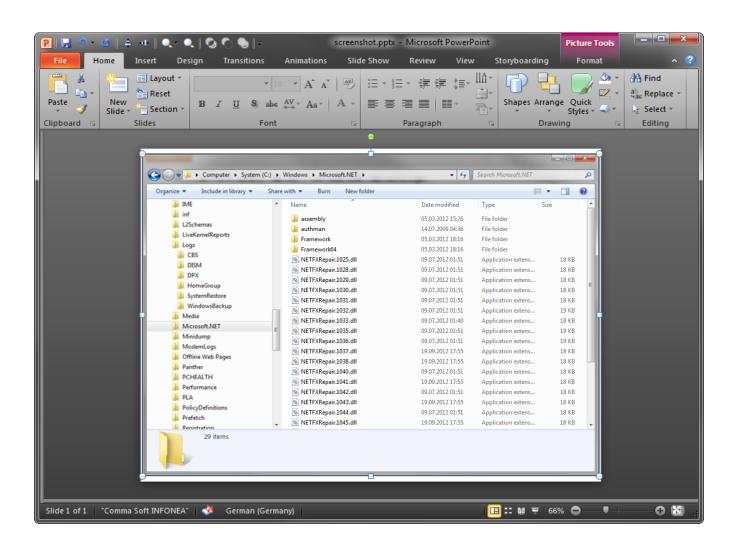


"Erlaubt" ist, was funktioniert

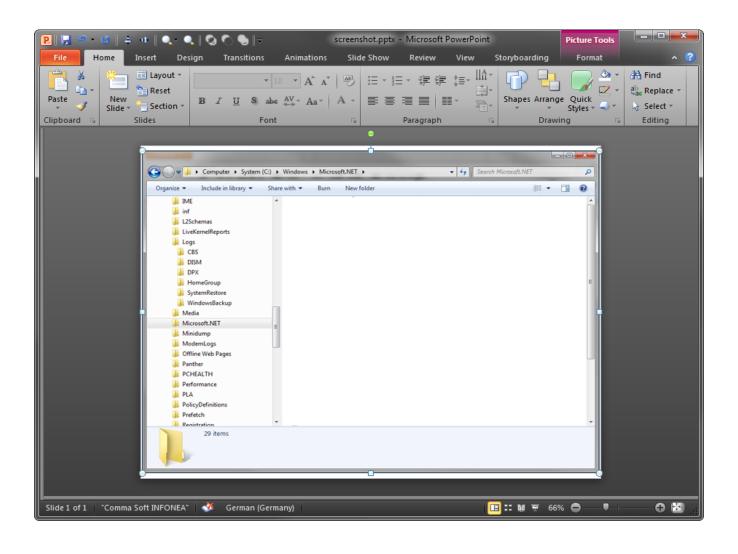
Screenshot als Ausgangspunkt...



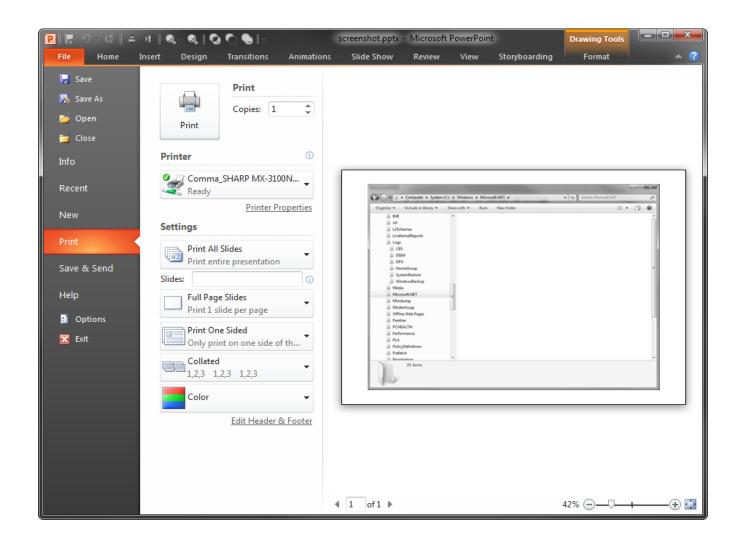
...z.B. in PowerPoint nachbearbeiten...

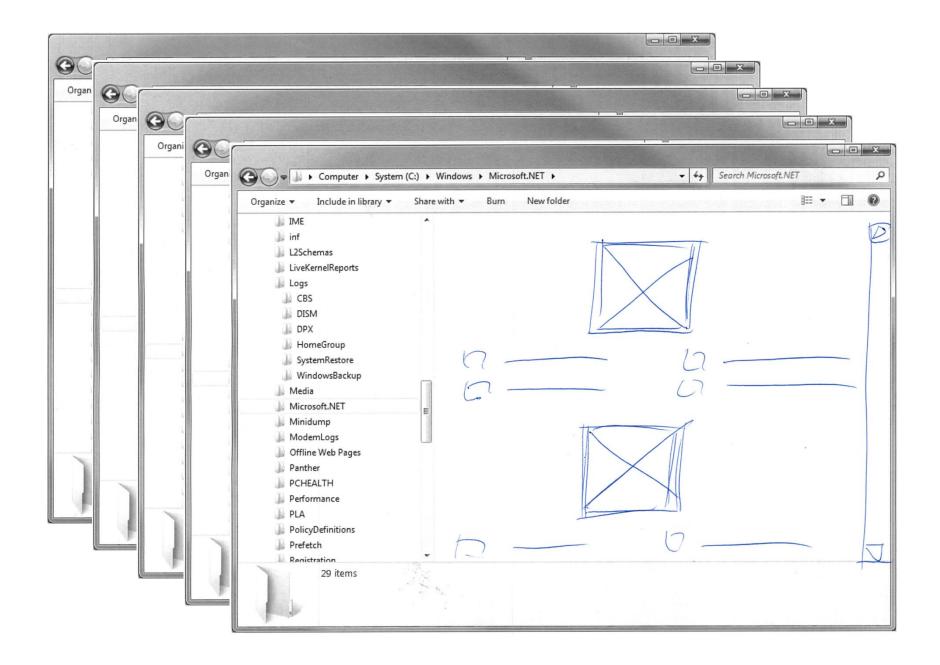


...z.B. in PowerPoint nachbearbeiten...



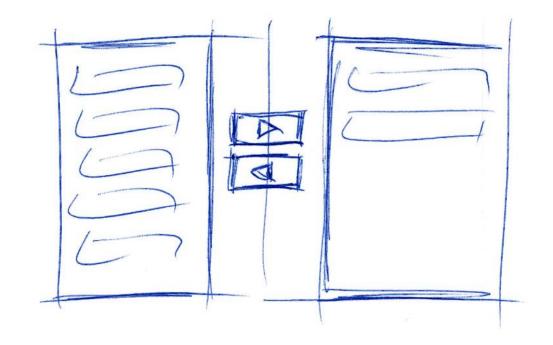
...und Ausdrucken





Tipps & Tricks

- Nicht radieren...
- Übermalen!



Gekrakel statt Schrift

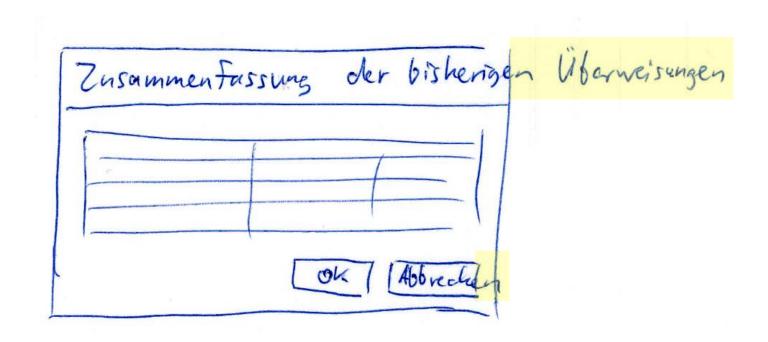
mumma	
munu	
mm	
ann	er en
(

Blindtext, z.B. "Lorem Ipsum"*

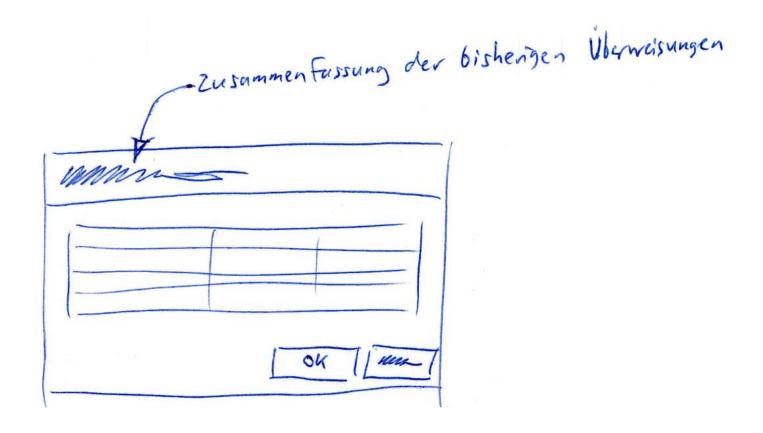
ÜBERSCHRIFT	LOREM IPSUM
Bezeichnung	Lorem Ipsum
mun	Polor Sit

^{* &}quot;Lorem Ipsum" Text u.a. auf http://www.lipsum.com/

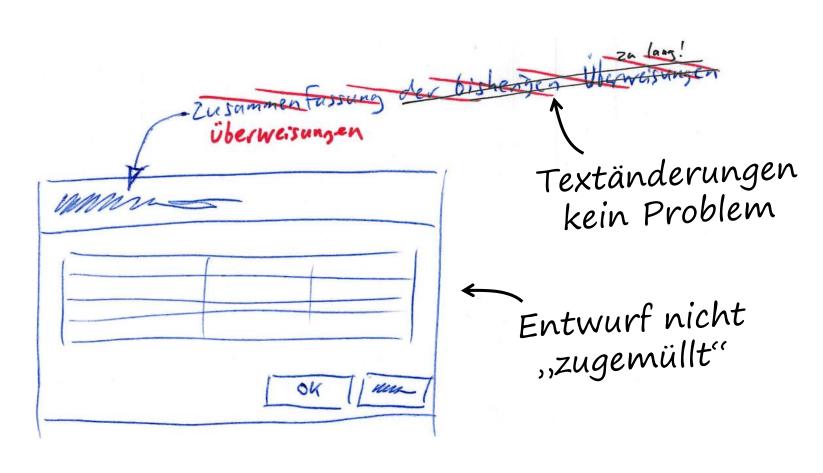
Längere Texte nicht direkt in der Skizze



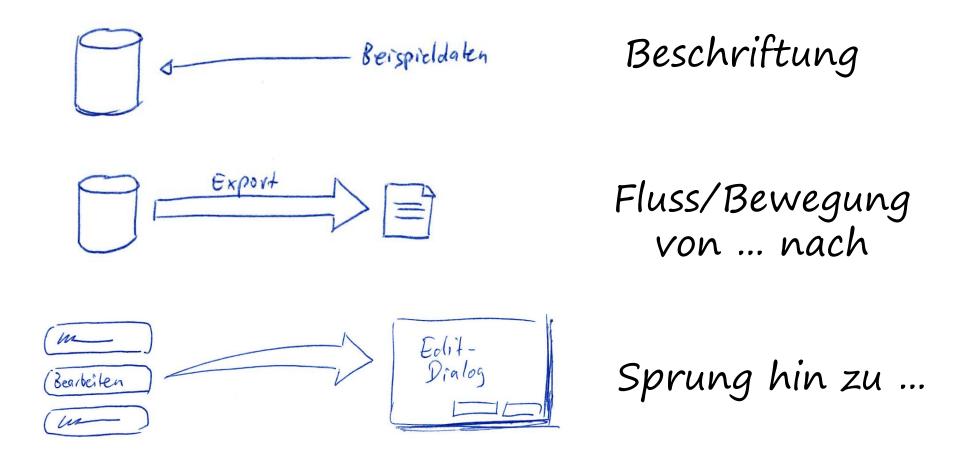
Längere Texte als Anmerkung



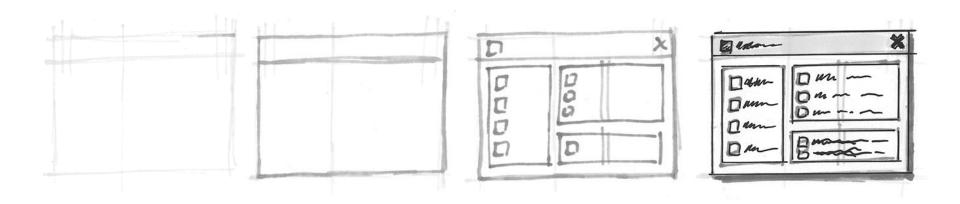
Längere Texte als Anmerkung



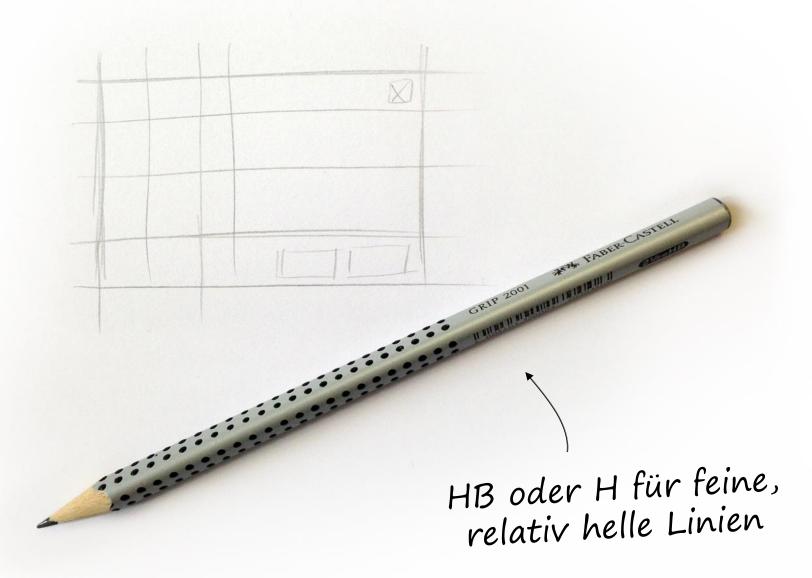
Pfeile bewusst einsetzen



- Benötigten Platz grob vorausplanen
- Aufbau in Schichten
 - Fein → dick, hell → dunkel
 - Nicht radieren, einfach übermalen



Bleistift



0,3 mm COPIC Multiliner



1,0 mm COPIC Multiliner



Illustrationsmarker



Illustrationsmarker



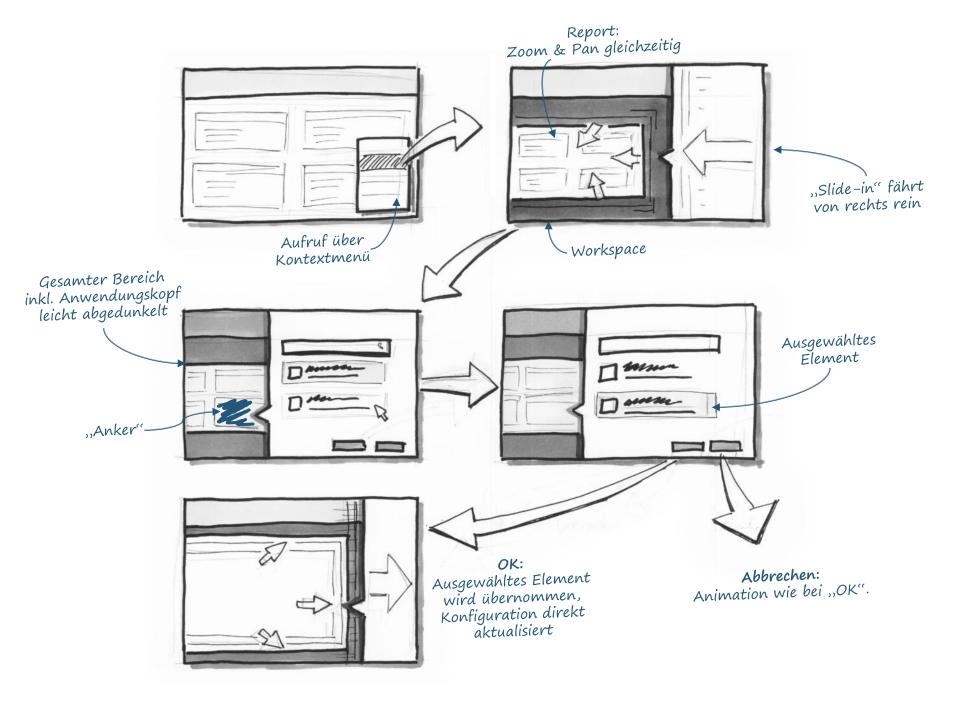
"Ausmalen" häufig nur ein Strich

Skizzieren auf Papier

- Schnelle Ergebnisse
 - geringer Aufwand pro Entwurf
 - Ideen festhalten, solange sie im Kopf sind
- Unkomplizierte Zusammenarbeit
 - Skizzieren mit mehreren Leuten

Oberstes Ziel: Zeit sparen

- Screenshots ausdrucken
 - Nicht bei Null anfangen
- Skizzen kopieren
 - Wiederholungen vermeiden
- Skizzen einscannen
 - Digital weiterverarbeiten



Mockup

Attrappe Modell Nachbildung



Nicht funktionstüchtig!

Photo used under Creative Commons from <u>nicolas.boulosa</u>

Prototyp

Zur Erprobung und Weiterentwicklung bestimmte **erste Ausführung** (von Fahrzeugen, Maschinen o. Ä.)

(Zumindest teilweise) funktionstüchtig!

Mockups und Prototypen

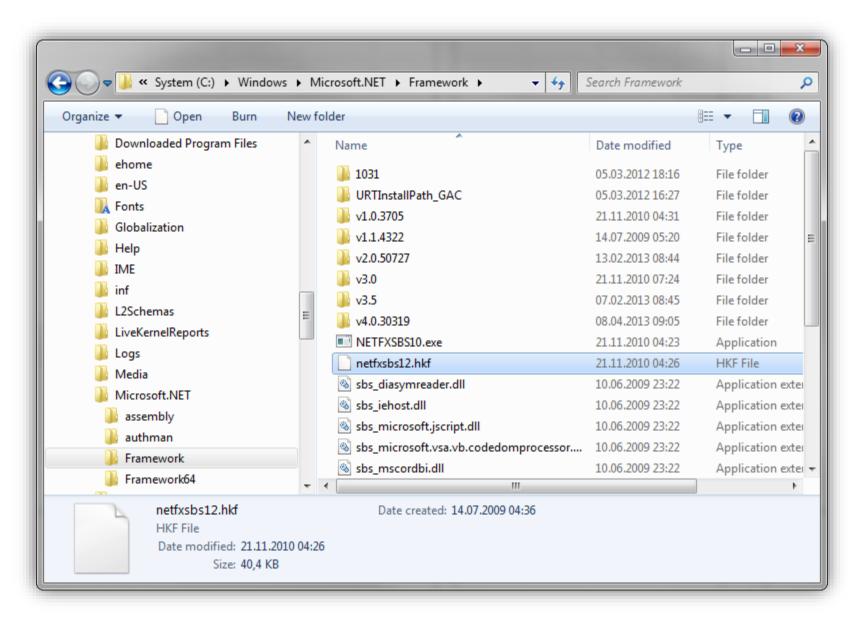
Low Fidelity

- Papier, Schere, Kleber ? "paper prototyping"
- Visio, PowerPoint
- Wireframe Tools (Balsamiq, Sketchflow)
- Ziel: Schnelle Erprobung

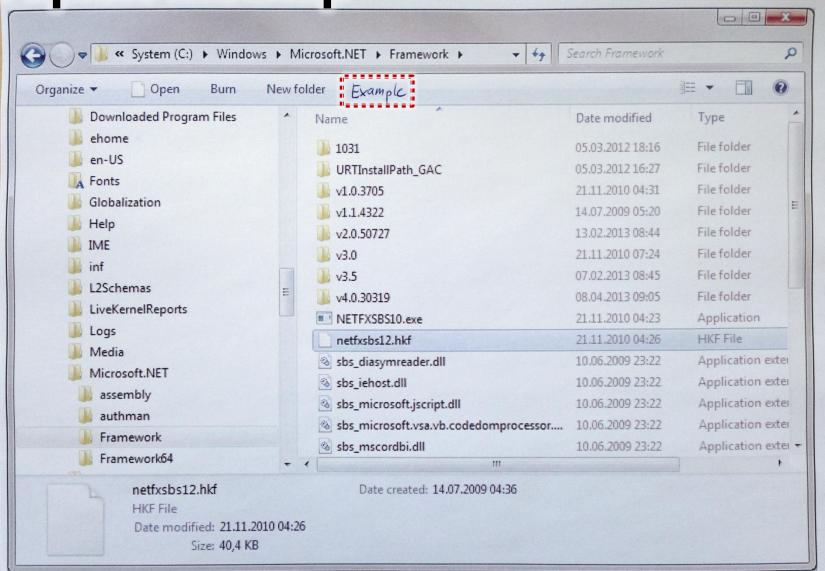
High Fidelity

- Photoshop ? "comp" (comprehensive layout)
- In Code
- Ziel: Sehr realistischer Eindruck

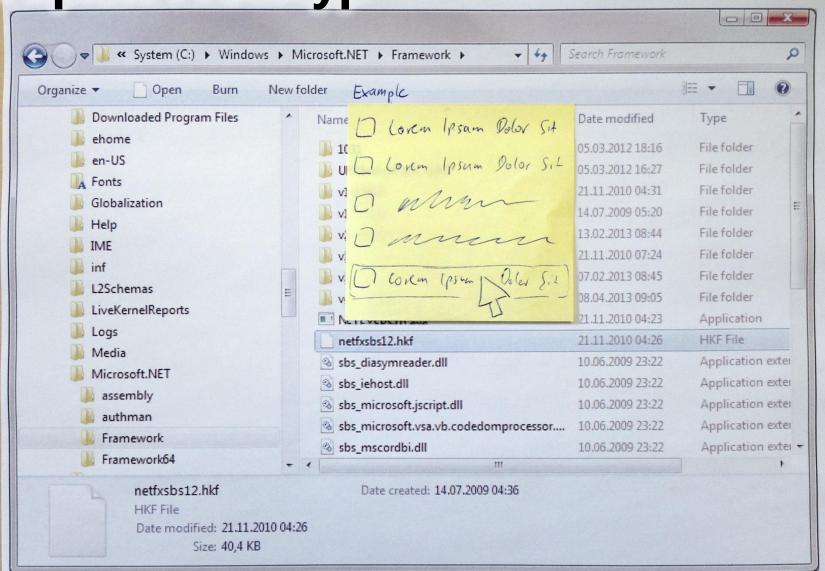
Screenshot



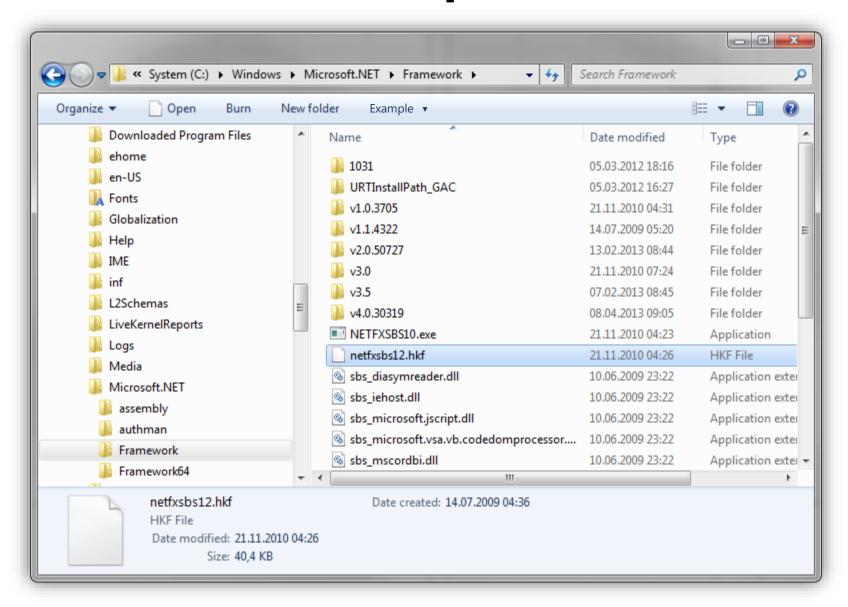
Papier: Mockup



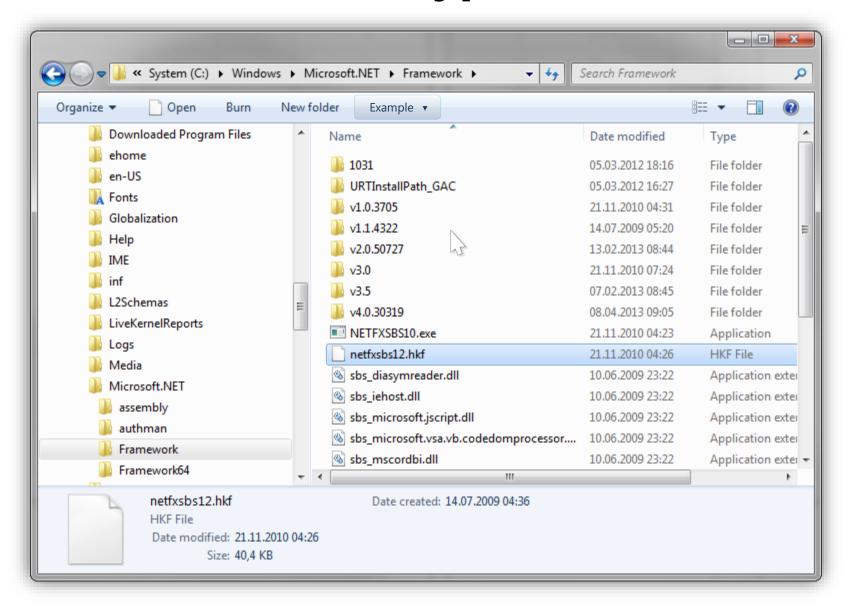
Papier: Prototyp



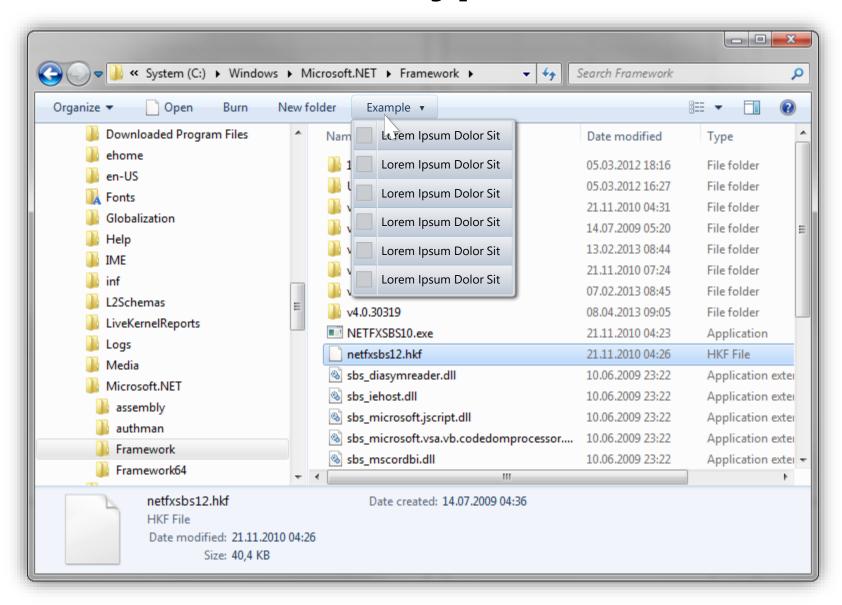
PowerPoint: Mockup



PowerPoint: Prototyp



PowerPoint: Prototyp



Photoshop

